ВЕДЬМАК®
Снаряжение Ведьмака
CD PROJEKT RED®
Talsorian Games

Снаряжение ведьмака

Знания ведьмаков — это их величайшее оружие. Но одним лишь знанием не убить виверну. Возможно, у вас получится снять проклятие или отпугнуть группу накеров, не проливая крови, но рано или поздно каждому ведьмаку приходится взяться за меч. У каждой школы свой подход, и хотя мы все охотимся на одних и тех же монстров, наше снаряжение абсолютно разное.

Эрланд из Ларвика

Снаряжение ведьмака: Альтернатива в создании персонажа

При создании персонажа игрок, создающий персонажа-ведьмака, может следовать этим альтернативным правилам вместо того, чтобы получать стандартное снаряжение. Различия заключаются в следующем:

1. Вместо получения Стального ведьмачьего меча и Серебряного ведьмачьего меча, ведьмак получает Стальной и Серебряный меч своей школы.
2. Вместо выбора снаряжения из таблицы «Снаряжение» (базовая книга стр. 39) ведьмак получает доспехи и дополнительное оружие (если такое есть) своей школы. Ведьмаки школы змеи получают два Змеиных клыка. Ведьмак по-прежнему получает формулу отвара, формулы масел ×2, формулы эликсиров ×2 и свой ведьмачий медальон.
3. Вместо стандартного количества начальных крон Ведьмак получает 1d6 × 10 крон, что отражает трату средств, необходимых для содержания своего снаряжения.

Над материалом работали

Текст и Дизайн
Коди Пондсмит и Джеймс Хатт

Иллюстрации
Касия Бекус и Bad Moon Studios

Арт-директор
Джей Ковач

Редактор
Джей Грэй

Управление бизнесом
Лайза Пондсмит

Вёрстка
Джей Грэй

© R. Talsorian Games, Inc., 2022 The Witcher: CD PROJEKT®, The Witcher® are registered trademarks of CD PROJEKT Capital Group. The Witcher game © CD PROJEKT S.A. Developed by CD PROJEKT S.A. All rights reserved. The Witcher TTRPG is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books. All other copyrights and trademarks are the property of their respective owners.

Снаряжение ведьмака по школам

Несмотря на то, что это снаряжение было создано специально для Ведьмаков, им может воспользоваться каждый. Это относится и к Эффектам, хотя некоторые из них могут потребовать специальной подготовки или способностей.

Снаряжение школы Медведя

Оружие	Тип	Т	Урон	Н	Х	Дис	Эффект	Скр	Ус	Вес
Стальной меч школы Медведя	Р/К	+0	6d6+2	15	1	Ближняя	Пробивающее броню, метеоритное, разрушающее	Н/С	2	2,5
Серебряный меч школы Медведя	Р/К	+0	3d6+2	10	1	Ближняя	Серебряное (3d6), разрушающее	Н/С	2	1,5
Арбалет школы Медведя	К	+1	4d6+2	5	1	50 м	Медленно перезаряжающееся	К	1	0,5

Броня	Уровень	ПБ	УБ	Эффект	Защищает	СД	Вес
Броня школы Медведя	Тяжёлая	20	2	**Критическая казнь:** всякий раз, когда вы наносите критическое ранение с помощью ведьмачьего оружия, это ранение повышается на один уровень (например, лёгкое критическое ранение становится средним).	Туловище, руки и ноги	3	24

Снаряжение школы Кота

Оружие	Тип	Т	Урон	Н	Х	Дис	Эффект	Скр	Ус	Вес
Стальной меч школы Кота	Р/К	+2	4d6+2	15	1	Ближняя	Пробивающее броню, метеоритное, кровопускающее (30%)	Н/С	2	2,5
Серебряный меч школы Кота	Р/К	+2	1d6+2	10	1	Ближняя	Серебряное (3d6), кровопускающее (30%)	Н/С	2	1,5
Арбалет школы Кота	К	+1	2d6+2	5	1	50 м	Медленно перезаряжающееся, сбалансированное	К	1	0,5

Броня	Уровень	ПБ	УБ	Эффект	Защищает	СД	Вес
Броня школы Кота	Лёгкая	6	2	**Критический натиск:** всякий раз, когда вы наносите критическое ранение с помощью ведьмачьего оружия, вы можете сразу пройти проверку Разоружения или Подсечки без дополнительных штрафов и без дополнительной траты выносливости.	Туловище, руки и ноги	0	3

Снаряжение школы Грифона

Оружие	Тип	Т	Урон	Н	Х	Дис	Эффект	Скр	Ус	Вес
Стальной меч школы Грифона	Р/К	+1	5d6+2	15	1	Ближняя	Пробивающее броню, метеоритное, фокусирующее (1)	Н/С	2	2,5
Серебряный меч школы Грифона	Р/К	+1	2d6+2	10	1	Ближняя	Серебряное (3d6), фокусирующее (1)	Н/С	2	1,5
Арбалет школы Грифона	К	+1	2d6+2	5	1	50 м	Медленно перезаряжающееся, Улучшенное пробивающее броню	К	1	0,5

Броня	Уровень	ПБ	УБ	Эффект	Защищает	СД	Вес
Броня школы Грифона	Средняя	16	2	**Критическая магия:** всякий раз, когда вы наносите критическое ранение с помощью ведьмачьего оружия, вы можете сразу пройти проверку Сотворения заклинаний, чтобы сотворить Знак. При этом вы не получаете дополнительных штрафов или затрат Выносливости, кроме тех затрат, которые требуются для сотворения знака.	Туловище, руки и ноги	1	18

Снаряжение школы Мантикоры

Оружие	Тип	Т	Урон	Н	Х	Дис	Эффект	Скр	Ус	Вес
Стальной меч школы Мантикоры	Р/К	+1	5d6+2	15	1	Ближняя	Пробивающее броню, метеоритное, сбалансированное	Н/С	2	2,5
Серебряный меч школы Мантикоры	Р/К	+1	2d6+2	10	1	Ближняя	Серебряное (3d6), сбалансированное	Н/С	2	1,5

Броня	Уровень	Н	УБ	Эффект	СД	Вес
Щит школы Мантикоры	Средний	20	1	Метеоритное, серебряное (3d6)	0	2

Броня	Уровень	ПБ	УБ	Эффект	Защищает	СД	Вес
Броня школы Мантикоры	Средняя	12	2	**Критическое блокирование:** всякий раз, когда ваш результат проверки Блокирования или Парирования щитом школы Мантикоры больше, чем результат атаки противника, более чем на 4, вы можете сразу выполнить Атаку щитом без дополнительных штрафов и без дополнительной траты выносливости, которая отбрасывает атакующего на 4 м и **сбивает** его **с ног**.	Туловище, руки и ноги	1	10

Снаряжение школы Змеи

Оружие	Тип	Т	Урон	Н	Х	Дис	Эффект	Скр	Ус	Вес
Стальной меч школы Змеи	Р/К	+2	4d6+2	15	1	Ближняя	Пробивающее броню, метеоритное, отравление (30%)	Н/С	2	2,5
Серебряный меч школы Змеи	Р/К	+2	1d6+2	10	1	Ближняя	Серебряное (3d6), отравление (30%)	Н/С	2	1,5
Змеиный клык	Р/К	+1	2d6+2	10	1	Ближняя	-2 к штрафу за парирование	Н	1	0,5

Броня	Уровень	ПБ	УБ	Эффект	Защищает	СД	Вес
Броня школы Змеи	Лёгкая	8	2	**Критическое парирование:** всякий раз, когда ваш результат проверки Парирования ведьмачьим оружием больше, чем результат атаки противника, более чем на 4, вы можете сразу совершить один удар взятым оружием без дополнительных штрафов и без дополнительной траты выносливости.	Туловище, руки и ноги	0	5

Снаряжение школы Волка

Оружие	Тип	Т	Урон	Н	Х	Дис	Эффект	Скр	Ус	Вес
Стальной меч школы Волка	Р/К	+1	5d6+2	15	1	Ближняя	Улучшенное пробивающее броню, метеоритное,	Н/С	3	2,5
Серебряный меч школы Волка	Р/К	+1	2d6+2	10	1	Ближняя	Серебряное (3d6), пробивающее броню	Н/С	3	1,5

Броня	Уровень	ПБ	УБ	Эффект	Защищает	СД	Вес
Броня школы Волка	Средняя	14	2	**Критическое ускорение:** всякий раз, когда вы наносите критическое ранение с помощью ведьмачьего оружия, вы можете сразу совершить один удар взятым оружием без дополнительных штрафов и без дополнительной траты выносливости.	Туловище, руки и ноги	1	14

Чертежи ведьмачьего снаряжения по школам

Чертежи ведьмачьего снаряжения хранятся под большим секретом, поэтому все они считаются редкими. Тонкая работа, необходимая для изготовления этих предметов снаряжения, требует высокого мастерства, а это означает, что каждый чертеж ведьмачьего снаряжения считается уровня Мастер. Персонаж-ведьмак, который начинает игру со снаряжением своей школы, также получает чертеж каждого снаряжения своей школы.

Чертежи школы Медведя

Название	СЛ Изготовления	Время	Компоненты	Доплата
Стальной меч школы Медведя	18	9 часов	Укреплённое дерево (×2), кожа (×2), метеорит (×2), сталь (×3), точильный порошок (×2), травильная кислота (×2), эфирная смазка (×1), нитки (×1), язык кладбищенской бабы (×1), слюна волколака (×1), собачье сало (×1)	656
Серебряный меч школы Медведя	19	10 часов	Укреплённое дерево (×2), кожа (×2), серебро (×4), сталь (×1), точильный порошок (×2), травильная кислота (×1), эфирная смазка (×1), желудок куролиска (×1), омела (×1)	597
Арбалет школы Медведя	17	8 часов	Укреплённое дерево (×2), воск (×2), смола (×2), укреплённая кожа (×1), голосовые связки сирены (×1), тёмная сталь (×1), эфирная смазка (×2), огров воск (×2), тёмное железо (×1), кости животных (×2)	347
Броня школы Медведя	22	25 часов	Укреплённая кожа (×7), тёмная сталь (×2), двойное полотно (×6), кости животных (×4), тёмная сталь (×2), метеорит (×2), нитки (×8), медвежья шкура (×1), кровь гнильца (×1), серебро (×2), кожа (×6), слюна вампира (×2), шёлк (×2), печень тролля(×1), огров воск (×6)	1813

Узнаваемость снаряжения

Даже после падения Ведьмачьих школ жители континента по-прежнему узнавают ведьмачьи доспехи и оружие. Любой, кто носит доспехи или оружие ведьмаков на виду, считается ведьмаком и, таким образом, получает социальный статус ведьмаков.

Если персонаж, который видит человека в ведьмачьих доспехах или с ведьмачьим оружием, проходит проверку Образования со СЛ 16, то он владеет некоторым пониманием о том, из какой ведьмачьей школы эти доспехи или оружие, и заключает следующие дополнительные предположения о человеке в доспехах.

- **Школа Кота:** жестокие психопаты.
- **Школа Змеи:** коварные убийцы.
- **Школа Мантикоры:** опасные скитальцы с востока.
- **Школа Волка:** нелюдимые и вспыльчивые охотники.
- **Школа Грифона:** монстр, маскирующийся под рыцаря.
- **Школа Медведя:** жестокий варвар с вспыльчивым характером.

Кроме того, многим хорошо известно, что ведьмаки снаряжены превосходной броней и оружием, которые дорого стоят. Также есть много богатых людей, которые коллекционируют старинные реликвии, включая ведьмачьи доспехи и оружие. Даже несмотря на то, что ведьмаки очень опасны, вполне вероятно, что некоторые люди попытаются украсть их доспехи, чтобы продать или использовать их.

Чертежи школы Кота

Название	СЛ Изготовления	Время	Компоненты	Доплата
Стальной меч школы Кота	18	9 часов	Укреплённое дерево (×2), метеорит (×2), эфирная смазка (×1), кожа (×2), точильный порошок (×2), сталь (×3), травильная кислота (×2), нитки (×1), глаза виверны (×2)	656
Серебряный меч школы Кота	19	10 часов	Укреплённое дерево (×2), кожа (×2), точильный порошок (×2), сталь (×1), травильная кислота (×1), серебро (×4), эфирная смазка (×1), рубиновая пыль (×1)	597
Арбалет школы Кота	17	8 часов	Укреплённое дерево (×2), волосы стучака (×2), смола (×2), воск (×2), укреплённая кожа (×1), огров воск (×2), эфирная смазка (×2), тёмное железо (×1), тёмная сталь (×1), кости животных (×2)	346
Броня школы Кота	18	18 часов	Полотно (×2), укреплённая кожа (×3), тёмная сталь (×1), тёмное железо (×1), укреплённое дерево (×1), глаза (×1), костный мозг гуля (×1), нитки (×4), кожа (×3), шёлк (×1), мозг утопца (×1)	713

Чертежи школы Грифона

Название	СЛ Изготовления	Время	Компоненты	Доплата
Стальной меч школы Грифона	18	9 часов	Укреплённое дерево (×2), кожа (×2), точильный порошок (×2), сталь (×3), травильная кислота (×2), эфирная смазка (×1), нитки (×1), метеорит (×2), яйцо грифона (×1)	656
Серебряный меч школы Грифона	19	10 часов	Укреплённое дерево (×2), кожа (×2), сталь (×1), точильный порошок (×2), серебро (×4), травильная кислота (×2), эфирная смазка (×2), перья (×2), пятая эссенция (×1)	597
Арбалет школы Грифона	17	8 часов	Укреплённое дерево (×2), усики археспоры (×2), воск (×2), тёмная сталь (×1), тёмное железо (×1), смола (×2), укреплённая кожа (×1), эфирная смазка (×2), огров воск (×1)	342
Броня школы Грифона	20	24 часов	Полотно (×3), укреплённая кожа (×5), серебро (×1), метеорит (×3), кожа (×4), глаза виверны (×2), тёмная сталь (×4), нитки (×5), эссенция света (×1), костный мозг гуля (×2), шёлк (×2), кровь гнильца (×1)	1571

Чертежи школы Мантикоры

Название	СЛ Изготовления	Время	Компоненты	Доплата
Стальной меч школы Мантикоры	18	9 часов	Укреплённое дерево (×2), кожа (×2), метеорит (×1), сталь (×3), двимерит (×1), эфирная смазка (×1), точильный порошок (×2), кости животных (×1), травильная кислота (×2), нитки (×1)	656
Серебряный меч школы Мантикоры	19	10 часов	Укреплённое дерево (×2), кожа (×2), серебро (×3), точильный порошок (×1), травильная кислота (×1), эфирная смазка (×1), двимерит (×1), Calcium equum (×1)	597
Щит школы Мантикоры	20	8 часов	Укреплённое дерево (×4), укреплённая кожа (×2), метеорит (×3), серебро (×2), эфирная смазка (×2), травильная кислота (×2), речная глина (×6)	652
Броня школы Мантикоры	20	22 часов	Полотно (×3), кожа драконида (×5), коготь накера (×1), ухо кладбищенской бабы (×1), глаза (×1), метеорит (×1), кровь утковола (×1), двимерит (×2), волосы стучака (×1)	1052

Чертежи школы Змеи

Название	СЛ Изготовления	Время	Компоненты	Доплата
Стальной меч школы Змеи	18	9 часов	Укреплённое дерево (×2), метеорит (×2), сталь (×3), кожа (×2), точильный порошок (×2), эфирная смазка (×1), нитки (×1), экстракт яда (×3), паутинник (×2), травильная кислота (×2)	656
Серебряный меч школы Змеи	19	10 часов	Укреплённое дерево (×2), серебро (×4), сталь (×1), кожа (×2), точильный порошок (×2), эфирная смазка (×1), травильная кислота (×1), изумрудная пыль (×2)	597
Змеиный клык	16	4 часов	Укреплённое дерево (×1), кожа драконида (×1), тёмная сталь (×1), точильный порошок (×1), зубы накера (×1)	218
Броня школы Змеи	18	20 часов	Полотно (4), укреплённая кожа (×2), кожа (×3), нитки (×6), кожа драконида (×4), тёмная сталь (×5), чернящее масло (×2)	842

Чертежи школы Волка

Название	СЛ Изготовления	Время	Компоненты	Доплата
Стальной меч школы Волка	18	9 часов	Укреплённое дерево (×2), кожа (×2), метеорит (×2), сталь (×3), точильный порошок (×2), мозг утковола (×1), травильная кислота (×2), эфирная смазка (×1), нитки (×1)	656
Серебряный меч школы Волка	19	10 часов	Укреплённое дерево (×2), сталь (×1), серебро (×4), кожа (×2), точильный порошок (×2), эфирная смазка (×1), травильная кислота (×1), пятая эссенция (×1), аконит (×2)	597
Броня школы Волка	20	23 часов	Укреплённая кожа (×2), метеорит (×2), кожа (×10), сталь (×2), глаза утковола (×2), нитки (×5), кровь утковола (×1), эссенция призрака (×1), костный мозг гуля (×1), шёлк (×2)	1302